

1. โปรแกรม Photoshop CS2
2. เครื่องคอมพิวเตอร์สำหรับฝึก
3. สไลด์ เรื่อง การนำภาพไปใช้บนเว็บ
4. ไฟล์รูปภาพ

#### 4. ลำดับขั้นการสอน

1. ครูผู้สอนบรรยายทฤษฎีพร้อมสื่อการเรียนประกอบ
2. ครูผู้สอนสาธิตในการเรียนภาคปฏิบัติ

#### 5. การประเมิน

1. ผู้เรียนมีความเข้าใจในเนื้อหาที่เรียน
2. ผู้เรียนสามารถปฏิบัติงานได้ตามที่เรียน
3. แบบฝึกหัดหรือการปฏิบัติงาน

### แผนการสอนรายคาบที่ 16

รหัสวิชา 3000 - 0205 วิชา คอมพิวเตอร์กราฟฟิก จำนวน 2 หน่วยกิต  
เรื่อง การสร้างภาพเคลื่อนไหวด้วย Image Ready โดย ครูจัตร์มงคล สนั่นฉาย

-----1.

#### จุดประสงค์การสอน

1. สามารถเข้าสู่โปรแกรม Image Ready ได้
2. สามารถสร้างภาพเคลื่อนไหวบนเว็บได้
3. สามารถสร้าง Image Map ได้
4. สามารถบันทึก Image Map ได้
5. สามารถสร้าง Slice ใน Image Ready ได้

#### 2. รายการสอน

1. การเข้าสู่โปรแกรม Image Ready
2. การสร้างภาพเคลื่อนไหวบนเว็บ
3. การสร้าง Image Map
4. การบันทึก Image Map
5. การสร้าง Slice ใน Image Ready

### 3. สื่อและวัสดุอุปกรณ์

1. โปรแกรม Photoshop CS2
2. เครื่องคอมพิวเตอร์สำหรับฝึก
3. สไลด์ เรื่อง Image Ready
4. ไฟล์รูปภาพ

### 4. ลำดับขั้นการสอน

1. ครูผู้สอนบรรยายทฤษฎีพร้อมสื่อการเรียนประกอบ
2. ครูผู้สอนสาธิตในการเรียนภาคปฏิบัติ

### 5. การประเมิน

1. ผู้เรียนมีความเข้าใจในเนื้อหาที่เรียน
2. ผู้เรียนสามารถปฏิบัติงานได้ตามที่เรียน
3. แบบฝึกหัดหรือการปฏิบัติงาน