



ความน่าจะเป็นของเหตุการณ์

ครูสหัสรัฐ สีมานนท์
วิทยาลัยการอาชีพวังไกลกังวล

จุดประสงค์การเรียนรู้

1. บอกความหมายของความน่าจะเป็นของเหตุการณ์ได้
2. หาค่าความน่าจะเป็นของเหตุการณ์ได้

ครูสหัสรัฐ สีมานนท์



หัวข้อการศึกษา

1. เหตุการณ์
2. ความน่าจะเป็นของเหตุการณ์

ครูสหัสรัฐ สีมานนท์



เรื่องเก่ามาเล่าใหม่

1. การทดลองสุ่ม
2. แซมเปิลสเปซ
3. เหตุการณ์

ครูสหัสรัฐ สีมานนท์



ตัวอย่างที่ 1

โยนเหรียญบาท 1 เหรียญ พร้อมกับ
ลูกเต๋า 1 ลูก จงหาเหตุการณ์ที่
เหรียญเกิดหน้าหัว ลูกเต๋ากลับ
มากกว่า 3



ความน่าจะเป็นของเหตุการณ์

การกำหนดค่าตัวเลข เพื่อบอกว่า
เหตุการณ์นั้นมีโอกาสจะเกิดขึ้นมาก
น้อยเพียงใด

เขียนแทนด้วย $P(E)$



ความน่าจะเป็นของเหตุการณ์

กำหนดให้

$n(E)$ แทนจำนวนสมาชิกของเหตุการณ์

$n(S)$ แทนจำนวนสมาชิกของแซมเปิลสเปซ

$$P(E) = \frac{n(E)}{n(S)}$$



ตัวอย่างที่ 2

ในการทอดลูกเต๋า 1 ลูก 1 ครั้ง จงหา
ความน่าจะเป็นที่ลูกเต๋ากลับ

1. ได้แต้มมากกว่า 3
2. ได้แต้ม 1



ตัวอย่างที่ 3

สุ่มหยิบไฟหนึ่งใบจากสำหรับ
ซึ่งมี 52 ใบ จงหาความน่าจะเป็น
ที่หยิบไฟได้โพแดง

ครูสรัฐ สีมานนท์



ตัวอย่างที่ 4

ในการผลิตหลอดไฟฟ้า 10 หลอด
พบว่าชำรุด 2 หลอด จงหาความ
น่าจะเป็นที่สุ่มหยิบ 1 หลอด
ได้หลอดไฟฟ้าที่ชำรุด

ครูสรัฐ สีมานนท์



ตัวอย่างที่ 5

ถุงใบหนึ่งมีลูกบอลสีแดง 4 ลูก
สีขาว 3 ลูก ถ้าสุ่มหยิบขึ้นมา 2 ลูก
พร้อมกัน จงหาความน่าจะเป็นที่
ลูกบอล 2 ลูกเป็นสีเดียวกัน

ครูสรัฐ สีมานนท์



ตัวอย่างที่ 4

กล่องใบหนึ่งมีปากกา 12 ด้าม ซึ่ง 8
ด้าม ใช้ได้ดี และที่เหลือเป็นด้ามที่ใช้
ไม่ได้ ถ้าเลือกสุ่มมา 3 ด้าม จงหา
ความน่าจะเป็น
1. ได้ปากกาดีหมดเลย
2. ได้ปากกาดี 1 และใช้ไม่ได้ 2 ด้าม

ครูสรัฐ สีมานนท์